

## 2 BOYUTLU ÇİZİM KOMUTLARI

<b>ARC</b>	Yay çizme komutu
<b>ARRAY</b>	Dairesel, dikdörtgensel yada bir yol boyunca çoğaltma komutu POLAR ARRAY : Dairesel çoğaltma komutu RECTANGULAR ARRAY : Dikdörtgensel çoğaltma komutu PATH ARRAY : Yol boyunca çoğaltma komutu
<b>BLOCK</b>	Bir çizimi blok olarak resim içersine kayıt etme komutu
<b>BREAK</b>	Koparma komutu
<b>CHAMFER</b>	Pah kırma komutu. DISTANCE : Pah ölçüsü
<b>CIRCLE</b>	Daire çizme komutu RADIUS : Dairenin yarıçap ölçüsü DIAMETER : Dairenin çap ölçüsü CENTER : Dairenin merkezi 3P : 3 noktadan geçen daire çizimi 2P : 2 noktadan geçen daire çizimi TTR : 2 objeye teğet ve yarıçapı bilinen daire çizimi
<b>COPY</b>	Kopyalama komutu
<b>DIM</b>	Ölçülendirme modülüne giriş komutu
<b>DIMSTYLE</b>	Ölçülendirme ayarları ekranı
<b>DIST</b>	Mesafe ölçme komutu
<b>DIVIDE</b>	Bölümleme komutu
<b>DONUT</b>	Halka çizme komutu
<b>DTEXT</b>	Tek satırlık yazı yazma komutu
<b>ELLIPSE</b>	Elips / Oval çizme komutu
<b>ERASE</b>	Silme komutu
<b>EXPLODE</b>	Polyline (birleşik çizgi) patlatma komutu
<b>EXTEND</b>	Obje uzatma komutu
<b>FILLET</b>	Köşe yuvarlatma komutu
<b>HATCH</b>	Tarama komutu
<b>INSERT</b>	BLOCK komutu ile kayıt edilmiş nesneyi çizim alanına çağırma komutu
<b>JOIN</b>	Birbirine uç uca değen objeleri birleştirme komutu
<b>LAYER</b>	Katman oluşturma komutu
<b>LINE</b>	Çizgi çizme komutu @UZUNLUK < AÇI @X_uzunluk , Y_uzunluk
<b>LIST</b>	Objelerin özellikleri hakkında (uzunluk, alan, çevre vb.) bilgi verme komutu
<b>LTSCALE</b>	Çizgi tipinin ölçeğini ayarlama komutu
<b>MIRROR</b>	Aynalama komutu
<b>MOVE</b>	Taşıma komutu
<b>MTEXT</b>	Çok satırlı metin yazma komutu
<b>OFFSET</b>	Paralel kopyalama komutu
<b>OSNAP</b>	Nokta yakalama komutları ayar penceresi
<b>PAN</b>	Ekran kaydırma komutu
<b>PLINE</b>	Birleşik çizgi çizme komutu

<b>PLOT</b>	Yazdırma komutu
<b>POLYGON</b>	Çokgen çizme komutu
<b>RECTANG</b>	Dikdörtgen çizme komutu
<b>REDO</b>	UNDO ile geri alınan işlemi bir ileri alır. Sadece bir komut ileri gidilebilir.
<b>REGEN</b>	Tüm çizimi yeniden hesaplatır ve çizdirme komutu. ( Çokgen gibi görünen daire, yay gibi objelerin düzgün görünmesini sağlar )
<b>ROTATE</b>	Döndürme komutu
<b>SAVE</b>	Çizimi kayıt etme komutu
<b>SCALE</b>	Ölçeklendirme komutu
<b>SPLINE</b>	Eğri çizme komutu
<b>STRETCH</b>	Sündürme komutu
<b>STYLE</b>	Yazı stili ayar penceresi
<b>TRIM</b>	Budama komutu
<b>UNDO</b>	En son yapılan işlemi geri alma komutu
<b>ZOOM</b>	Ekrandaki görüntüyü büyültüp küçültme komutu

#### NOKTA YAKALAMA KOMUTLARI

<b>END</b>	Objenin uç noktasını yakalar
<b>MID</b>	Objenin orta noktasını yakalar
<b>CEN</b>	Daire, yay, elips merkezini yakalar
<b>QUA</b>	Daire, yay, elips çeyrek noktalarını yakalar
<b>TAN</b>	Daire, yay teğet noktasını yakalar
<b>INT</b>	Kesişen iki objenin kesişim noktasını yakalar
<b>NODE</b>	Nokta yakalama komutu
<b>INS</b>	Block yada yazı gibi nesnelerin yerleşim noktasını yakalar
<b>NEA</b>	Objeye üzerinde mousun üzerinde olduğu noktayı yakalar
<b>PER</b>	Bir noktadan çizgiye DİK noktasını yakalar
<b>M2P</b>	İşaretlenen 2 noktanın orta noktasını yakalar

#### KLAVYE FONKSİYON TUŞLARI

<b>F1</b>	Yardım menüsü ekranı
<b>F3</b>	OSNAP (nokta yakalama) açıp kapatma
<b>F7</b>	Ekrandaki gridleri (ızgara) açıp kapatma
<b>F8</b>	Sadece yatay ve dikey ekseninde işlem yapma (ORTHO) açıp kapatma
<b>F9</b>	Ekrandaki ızgaraları referans olarak hareket etme
<b>F10</b>	Yardımcı çizgileri açıp kapatma
<b>F12</b>	Komutların işaretleyicinin yanında yada komut satırında yazılmasını sağlar